

Jeux & Enjeux

Construire des jeux et des simulations pour penser, s'engager et agir ensemble
Rencontres des praticiens de la simulation participative et du jeu sérieux.

29-30 Juin, 2017 -- La Rochelle, France



Appel à contributions

Vous élaborez ou utilisez des jeux sérieux et/ou des simulations participatives (J&S) pour initier des démarches collectives auprès de citoyens (jeunes ou adultes) ou de professionnels (publics ou privés) ? Vous souhaitez partager votre expérience et découvrir comment d'autres s'y prennent pour **concevoir, construire, animer** et **débriefer** leurs J&S ?

Les rencontres « Jeux & Enjeux » s'adressent à vous !

jeux-enjeux.blogspot.fr

Le comité scientifique des rencontres vous invite à soumettre vos propositions de contribution en lien avec au moins un des **4 thèmes** ci-dessous.

Les 4 thèmes des rencontres :

- ❖ **Prise de décision** : Ce thème regroupe les J&S qui visent à accompagner des décisions collectives dans des domaines d'application aussi variés que l'aménagement, l'environnement, le management ou l'ingénierie. L'usage du jeu et/ou de la simulation peut être un préalable à la décision (construire un objectif commun, identifier les enjeux à traiter...) ou être mobilisé pendant sa mise en œuvre (appui à la négociation, recherche de compromis, coordination, planification...). Les contributions peuvent aborder une application des J&S ou des concepts en lien avec la prise de décision collective. Les contributions n'oublieront pas de présenter la manière dont l'animation et le débriefing des J&S participent à l'accompagnement de la décision.
- ❖ **Apprentissage expérientiel** : Comment les J&S renforcent-ils les apprentissages des utilisateurs sur le sujet traité ? Quels types de jeu, quelles mécaniques de *gameplay*, quelles conduites du jeu et de la simulation permettent à l'utilisateur d'apprendre grâce à l'expérience de jeu ? Quelles observations sont nécessaires pour analyser les acquis de l'utilisateur au travers du dispositif ? Que ce soit pour relater la façon dont un dispositif pédagogique est conçu et animé ou pour présenter les résultats d'une évaluation des connaissances acquises par la pratique de J&S, nous attendons vos contributions dans des domaines aussi variés que l'éducation, la construction associative, l'animation grand public ou la formation professionnelle.
- ❖ **Responsabilisation environnementale** : Ce thème s'intéresse à l'usage des J&S pour encourager la réflexion et le débat autour des défis environnementaux actuels, susciter des prises de conscience et motiver des engagements. Comment transmettre des connaissances sur des systèmes environnementaux souvent complexes et aux multiples ramifications ? Comment mettre en débat les enjeux environnementaux, autant dans leurs dimensions éthiques qu'opérationnelles ? Comment accompagner les changements de comportements dans les relations à l'environnement ? Les contributions traiteront autant des dispositifs de J&S mis en place que de la façon dont ils s'inscrivent dans des démarches plus larges visant la responsabilisation environnementale.
- ❖ **Participation citoyenne** : Pourquoi mobiliser des J&S dans des dispositifs de participation citoyenne ? Quels sont les apports de ces outils et à quels objectifs de participation répondent-ils ? A quels enjeux spécifiques de conception et d'animation doivent-ils répondre ? Qu'ils soient menés dans le cadre de collectivités territoriales ou de mobilisations associatives ou autonomes, nous attendons des partages d'expériences d'usage des J&S pour impliquer les citoyens dans la gouvernance de leur territoire et l'amélioration de leur cadre de vie.



Jeux & Enjeux

Construire des jeux et des simulations pour penser, s'engager et agir ensemble
Rencontres des praticiens de la simulation participative et du jeu sérieux.

29-30 Juin, 2017 -- La Rochelle, France

Vous pouvez choisir parmi les [3 formats](#) de contribution suivants.

Les 3 formats de contribution possibles :

❖ **Atelier de démonstration & d'expérimentation** : Vous pouvez proposer d'animer un atelier pour faire une démonstration d'une séance de jeu et de simulation ou réaliser des exercices de débriefing et/ou d'animation de jeu afin de partager votre expérience et votre savoir-faire. Ce format d'atelier peut également être utilisé pour expérimenter une méthodologie de construction ou de débriefing de jeu et de simulation. Chaque atelier a une durée de 1H30 et rassemblera une vingtaine de participants (les ateliers se déroulent en sessions parallèles).

L'atelier se déroule en salle. Des chaises et des tables amovibles et un vidéoprojecteur sont mis à votre disposition. Les autres matériels d'animation dont vous aurez besoin sont à votre charge.

❖ **Présentation orale** : Présentation orale d'une application, d'un projet ou d'une réflexion sur l'un ou plusieurs des 4 thèmes des rencontres. Les présentations se déroulent en séance plénière et durent 15 minutes chacune.

❖ **Stand grand public** : Un espace de démonstration de jeux sérieux et de simulations sera ouvert au grand-public le 29 juin de 16h à 18h. Il se déroulera en plein air, à proximité immédiate du lieu des rencontres (lieu pressenti : esplanade de la médiathèque de La Rochelle). Vous pouvez proposer d'animer un stand de démonstration d'un jeu sérieux ou d'une simulation participative. Prévoyez un dispositif qui permette des sessions rapides adaptées à un large public. L'animation dure 2 heures.

Chaque stand disposera d'une ou deux tables (prévoyez que le public sera debout). Nous pouvons vous aider pour produire des supports de communication (affiches, flyers...) afin d'attirer le public vers votre stand.

Soumission d'une contribution et actes

La date limite pour soumettre une contribution (présentation orale, atelier de démonstration ou stand grand public) est le **5 mai 2017**. Les soumissions seront envoyées par email à contact-jeux-enjeux@univ-lr.fr. Vous pouvez soumettre plusieurs contributions. Les contributions peuvent être en Français ou en Anglais.

Format des contributions :

- **Présentation orale** : soumission d'un résumé (300 mots). Les contributions acceptées seront publiées dans le programme distribué aux participants des rencontres à leur arrivée.
- **Atelier de démonstration** : soumission d'un descriptif (300 mots), comportant l'objectif de l'atelier, le déroulement prévu, les attendus pour les participants à l'atelier et les moyens mobilisés durant l'atelier.
- **Stand grand public** : soumission d'un descriptif (300 mots), décrivant l'animation proposée, le type de public auquel elle s'adresse (jeune, adulte...), la durée d'une animation et le matériel nécessaire à sa réalisation.

Toutes les contributions devront comporter les éléments suivants : titre, nom et affiliation des auteurs, mots clés, thèmes de rattachement (*Police Georgia 12*)

Actes du colloque :

Les actes du colloque seront publiés après les rencontres sous forme d'un ouvrage en licence libre (format framabook), distribué gratuitement en format électronique. Ils rassembleront des versions étendues des textes présentés lors des rencontres et des descriptifs des ateliers.

Jeux & Enjeux

Construire des jeux et des simulations pour penser, s'engager et agir ensemble
Rencontres des praticiens de la simulation participative et du jeu sérieux.

29-30 Juin, 2017 -- La Rochelle, France

Dates importantes

- Date limite pour les soumissions : 5 mai 2017
- Notifications pour les acceptations : 19 mai 2017
- Date limite pour la remise des textes définitifs pour l'impression du programme : 1er juin 2017
- Date limite d'inscription : 10 juin 2017
- Programme définitif : 20 juin 2017
- Déroulement des rencontres: 29-30 juin 2017

Venue

Les rencontres se dérouleront à la Faculté des Lettres, Langues, Arts et Sciences Humaines (FLASH) à La Rochelle – 1 parvis Fernand Braudel. La FLASH est située à moins de 10 minutes à pied de la gare de La Rochelle et à 5 minutes du centre-ville. Les repas du midi au restaurant universitaire (face à la FLASH) sont offerts aux participants le 29 et le 30 juin.

Les nuitées et soupers sont à la discrétion des participants. Prévoyez de réserver votre logement un mois en avance en raison de l'affluence estivale à La Rochelle à cette époque.

Frais d'inscription

Les frais d'inscription sont de 10 € payable en ligne (le site d'inscription et de paiement en ligne sera bientôt ouvert)

Comité Scientifique

Les soumissions seront examinées par le comité scientifique composé des membres suivants :

Géraldine Abrami (IRSTEA)	Michel Galaup (INU Champollion Albi - EFTS)
Julian Alvarez (Serre Numérique, ESPE Lille, DeVISU)	Marc Gustave (Les Petits Débrouillards)
Marion Amalric (Université de Tours)	Christophe Le Page (CIRAD)
Brice Anselme (Université Paris 1)	Nicolas Marilleau (IRD)
Arnaud Banos (Université Paris 1 – CNRS)	Alice Mazeaud (Université de La Rochelle)
Nicolas Becu (Université La Rochelle – CNRS)	Mathieu Paquerot (Université de La Rochelle)
David Crookall (Université de Nice)	Armelle Prigent (Université de La Rochelle)
Anne Dray (ETH Zurich)	Frédéric Rousseaux (Université de La Rochelle)
Alain Dutartre (ARBA)	Mustapha Wafra (Les Petits Débrouillards)

Partenaires

Les rencontres sont financées par l'[Université de La Rochelle](#), la [Région Nouvelle-Aquitaine](#), la [Communauté d'Agglomération de La Rochelle](#), le [LabEx Dynamite](#), l'association [ComMod](#) et l'[UMR LIENSs](#).

Information & contact

Vous trouverez d'avantage d'informations sur mes rencontres sur le site : jeux-enjeux.blogspot.fr

Pour toute demande ou question particulière, vous pouvez contacter le comité d'organisation des rencontres « Jeux & Enjeux » à l'adresse suivante : contact-jeux-enjeux@univ-lr.fr

